

## 4. La souris

### “ Un peu d’histoire...”

Les premières souris possédaient sur sa base, une boule dont la friction contre la table permettait le mouvement du pointeur sur l’écran.



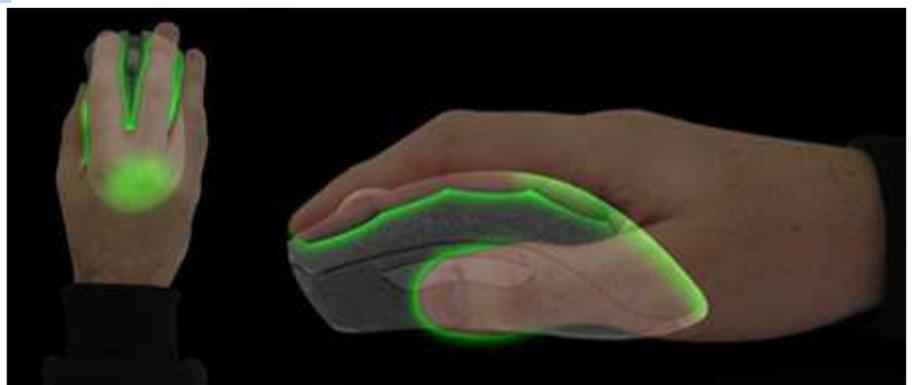
Aujourd’hui, les souris sont progressivement remplacées par des souris optiques. Le système à boule avait en effet tendance à ramasser la poussière, la crasse de la surface horizontale et à encrasser les rouleaux capteurs, ce qui exigeait un nettoyage interne régulier

## Introduction

La souris est un **dispositif de pointage** pour l’ordinateur, composée d’un petit boîtier fait pour tenir sous la main, sur lequel se trouvent un ou plusieurs boutons.



## Prise en main



**Le corps de la souris** doit pouvoir tenir dans la paume de votre main et les boutons sous vos doigts (le fil, s'il y en a un, étant à l'opposé de l'utilisateur).

**Pour déplacer une souris** avec précision, il est préférable de laisser le talon de la main sur la table, et de garder les doigts au contact des boutons, afin de ne pas bouger lors du clic.

## Les boutons d'utilisation

La souris possède généralement **2 boutons** et parfois **une roulette** (ou molette). Chaque bouton a une fonction spécifique qui **dépend aussi du programme** dans lequel vous vous trouvez.

### Roulette/Molette:

Elle vous permet de faire défiler le contenu d'une page lorsque ce contenu est long.

### Bouton gauche:

C'est le bouton principal, celui que vous utiliserez le plus pour ordonner des choses à votre ordinateur.



### Bouton droit:

Ce bouton vous permet de faire apparaître un menu contextuel à l'écran (nous en parlerons dans la partie "Approfondissons").

## Pointer / déplacer la souris

Le terme « *pointer* » consiste à **déplacer la souris** dans le but de **positionner le pointeur sur un élément**.

**Le pointeur** est un symbole qui se déplace à l'écran quand on bouge la souris. Il **change de forme** selon la zone que l'on survole (trait vertical, flèche, petite main...), en fonction de ce que permet de faire le clic à l'endroit donné (Voir chapitre « *l'apparence de la souris* »).



## Les clics de la souris

En informatique, un **clic de souris** est, par onomatopée, une **pression** suivie d'un **relâchement rapide**, exercée par l'utilisateur sur l'un des boutons d'une souris.

Pour **cliquer** sur un élément, il faut :

1. Placer son pointeur sur l'élément (image, texte, etc.).
2. Appuyer brièvement sur le bouton gauche de la souris.

## “ Une fenêtre

En informatique, une **fenêtre** est une **zone rectangulaire de l'écran** affectée à l'affichage de tout ou partie d'un logiciel ou d'un dossier. Les fenêtres sont aussi parfois appelées feuilles.

## “ Le bureau

En informatique, le **bureau** est le **point de départ** de votre travail sur un ordinateur. Lorsque vous allumez votre ordinateur vous arrivez sur un espace qu'on appelle le **bureau**.

## “ Question

Est-ce que le **double clic droit** et le **triple clic** existent ?  
Non ! Il n'y aura jamais besoin de faire un double clic droit ou un triple clic des deux côtés ! Il n'y a donc que 3 types de clics : le clic gauche, le double clic (gauche) et le clic droit.

### Le clic gauche :

Le clic sur le **bouton gauche de la souris** est celui qui est utilisé le plus souvent dans nos besoins comme par exemple :

- **Sélectionner un fichier ou un dossier**, de les déplacer.
- **Renommer un fichier ou dossier**
- **Déplacer un élément** (icône, fichier, dossier...), (Voir chapitre « *Cliquer-glisser* »)
- Le clic gauche permet aussi de réduire, fermer une **fenêtre**...
- Sur internet., il permet de **naviguer entre les différentes pages** grâce aux liens présents sur les sites.



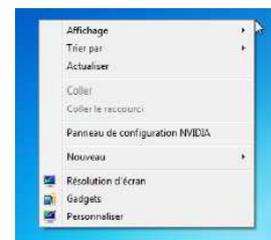
### Le clic droit :

Le clic sur le **bouton droit** de la souris sert à ouvrir un **menu contextuel** "caché" et spécifique à la zone cliquée (le contenu des menus peut être différents suivant l'objet pointé).



### Entraînez-vous

Faites un **clic-droit** en plein milieu de votre *Bureau* pour voir apparaître un menu contextuel. Vous verrez par l'ouverture d'une fenêtre **des options** disponibles en rapport avec *le Bureau*. Si vous cliquez, par contre sur une icône, une fenêtre différente s'affichera.



Pour **faire disparaître un menu contextuel**, il suffit de cliquer n'importe où en dehors de celui-ci ou de sélectionner une de ses options.

### Le « double-clic » :

Certaines actions ne peuvent être faites d'un simple clic : il faut **double-cliquer** (succession rapide de deux clics) afin d'**ouvrir** un programme, une application, un fichier ou un dossier.

#### Comment savoir s'il faut cliquer ou double-cliquer ?

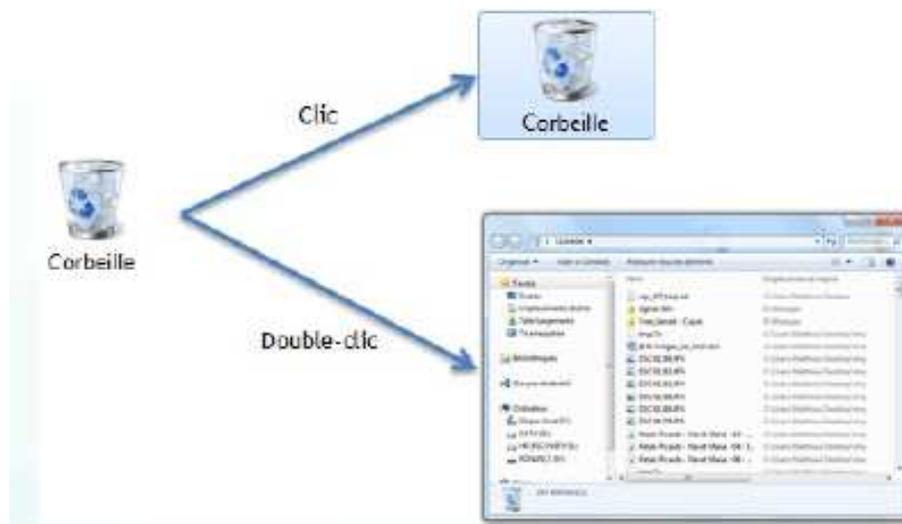
Un **simple clic** permet juste de **sélectionner un élément** (un fichier, par exemple) mais pour ouvrir ce même fichier, il a fallu trouver une autre méthode : le **double-clic**. Il déclenche généralement la même action que la touche <Entrée> sur une zone sélectionnée.



Pour **double-cliquer** sur un élément, il faut : 1. Placer son pointeur sur l'élément (image, texte, etc.).  
2. Appuyer 2 fois brièvement sur le bouton gauche de la souris.

## Entraînez-vous

Prenons l'exemple de la *Corbeille*, située sur votre *Bureau*. Avec un **simple clic**, l'icône de la *Corbeille* est sélectionnée (elle devient « bleutée ») alors qu'avec un **double-clic**, la *Corbeille* s'ouvre (dans une nouvelle fenêtre).



### Le « cliquer - glisser » :

Le « *cliquer – glisser* » consiste à **maintenir le bouton gauche de la souris enfoncé** sur un document (Image, dossier, texte...) puis de déplacer le pointeur d'un endroit à un autre à l'écran **tout en maintenant le doigt enfoncé** sur le bouton.

Pour **cliquer-glisser** sur un élément, il faut :  
1. Placer son pointeur sur l'élément (image, texte, etc.).  
2. Appuyer de façon prolongée sur le bouton gauche de la souris.  
3. Déplacer la souris.

## Astuce

Très pratique aussi, le maintien de la touche **Ctrl** ou **Maj** enfoncée permet de sélectionner plusieurs éléments. On peut ensuite les glisser d'un bloc dans un dossier par exemple.

## “ Une pression sur la molette

Cette fonctionnalité n'a peu d'utilité dans vos usages à part sur certains logiciels professionnels.

## La roulette ou la molette

La **molette** est un élément de la souris, situé **entre les boutons du clic gauche et droit**. Elle permet, en la faisant rouler, de faire défiler du contenu de haut en bas ou bas en haut, comme par exemple une page Web, un document texte. On retrouve la molette sur toutes les souris.



### Zoomer / Dé-zoomer

Si elle est associée par un appui sur la touche « Ctrl »  du clavier, elle vous permettra **de zoomer et de dé-zoomer** à l'intérieur d'une fenêtre, d'une page web ou sur une image, etc. Suivant l'environnement Windows, une petite fenêtre apparaîtra pour vous indiquer **le niveau de zoom affiché**, très utile pour rétablir l'affichage à un zoom de 100% qui correspond à l'affichage normal de la fenêtre.

## “ Le pointeur

En informatique, le **pointeur**, aussi nommé **curseur**, est outil graphique prenant la forme d'un repère. Il vous sert à montrer à montrer la zone de l'écran dans lequel vous souhaitez réagir.

## L'apparence du pointeur

Le **curseur de votre souris** change d'**apparence** selon l'élément que vous survolez, la situation dans laquelle vous vous trouvez ou l'action que vous demandez.

Interpréter correctement **les différentes formes du pointeur** vous permettront d'utiliser plus aisément votre ordinateur.



### **Le pointeur de base**

C'est l'apparence de votre curseur par défaut, il vous permet d'aller cliquer où bon vous semble, de sélectionner des fichiers, de suivre un lien...



### **Le pointeur « sans interdit »**

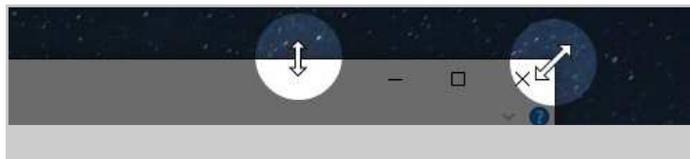
Si la souris se transforme en "interdit", cela indique que vous ne pouvez pas cliquer à cet endroit ou que l'objet est indisponible.



### **Les curseurs de redimensionnement**

Lorsque vous survolez le bord d'**un élément qui est redimensionnable**, vous pouvez agrandir ou réduire une fenêtre. Pour cela, placez le curseur sur un des bords ou un des angles, le curseur changera son apparence. Clic maintenu sur le bouton gauche de la souris et déplacez la souris. La fenêtre se redimensionne.





## Le curseur « main »

Essentiellement utilisé sur Internet, ce curseur vous signalera un lien dans le contenu d'une page Internet.

Un clic suffit pour activer l'action de navigation.



## Le curseur « positionnement et sélection d'éléments »

Dans un document texte, cette barre verticale clignotante indiquera soit l'endroit d'insertion de texte ou soit votre point de départ pour une sélection d'éléments en pressant le bouton gauche de la souris.



## Le pointeur « traitement en arrière-plan »

Ce curseur s'il apparaît lorsque vous lancez un logiciel, l'ouverture d'un dossier ou d'un document, cela signifie que votre système est en train **d'exécuter une tâche** assez consistante. il vous demande donc **de patienter un peu** le temps que l'action souhaitée soit lancée.

Ce curseur a une forme de sablier dans les anciennes versions de Windows.



## Curseur de déplacement

Si le curseur de la souris prend cette forme, cela vous offre l'opportunité de déplacer un élément.



## Le curseur « occupé »

Le curseur **occupé** signifie que **Windows est en train d'exécuter des opérations très lourdes**, il faudra donc patienter le temps que votre curseur revienne à la normale.

Durant cette période vous ne pouvez plus faire d'action avec la souris. Il peut avoir aussi la forme d'un sablier dans des versions plus anciennes de Windows.



Si toutefois, ce pointeur se fige, votre fenêtre devient blanche, c'est que l'application est peut-être **en train de planter**. Dans ce cas *Windows* vous demandera de **redémarrer le programme**.

## “ Usb

USB signifie : port série universel, il se veut être le branchement universel de tout appareil électronique.



## “ C'était avant...

Sur les très vieux ordinateurs, les souris étaient connectées avec un **port PS/2** qui sont des prises rondes violettes et vertes et qui servaient à brancher le clavier et la souris.



## “ Le panneau de configuration

Le **panneau de configuration** est une interface permettant de **modifier les paramètres de Windows** (résolution, fond d'écran, réseau et Internet...), **du matériel connecté à l'ordinateur** (imprimantes, souris, claviers...) ainsi que **les options de sécurité du système et d'installation/désinstallation des logiciels**. Le panneau de configuration est accessible à partir du menu *démarrer*.

## Brancher une souris

**Les souris** les plus répandues (et d'ailleurs pour tout appareil électronique) utilisent essentiellement un **port USB**, prises rectangulaires universelles que vous retrouverez sur tous les ordinateurs, fixes et portables. L'avantage est que vous pouvez à tout moment brancher ou débrancher votre souris.

### Tout est automatique !

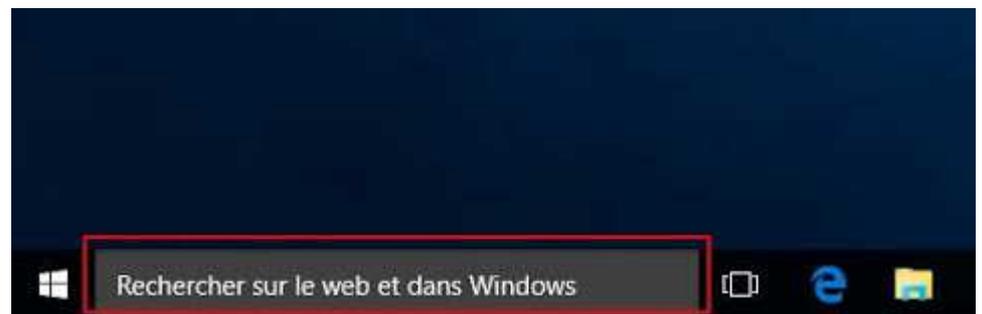
Après avoir branché votre souris, patientez quelques instants, Windows va l'installer automatiquement sans avoir à vous occuper de son installation (appelé « *Plug and play* » dans le jargon informatique) et vous pourrez l'utiliser quelques secondes après !

## Paramétrer sa souris

Pour être à l'aise avec ses besoins sur son ordinateur, il est essentiel de **savoir paramétrer sa souris**.

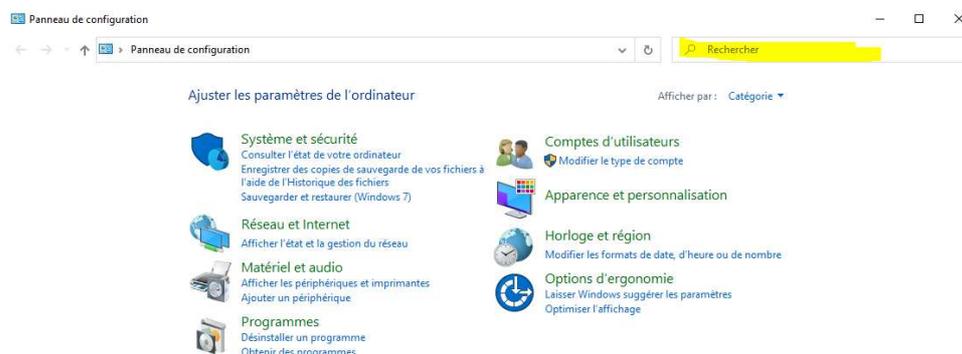
Dans le **panneau de configuration** de votre ordinateur, vous pourrez ainsi modifier la vitesse de déplacement de la souris, modifier la vitesse du « *Double-clic* » et autres paramètres.

Pour accéder aux paramètres de la souris, tapez *panneau* dans la fonction recherche.

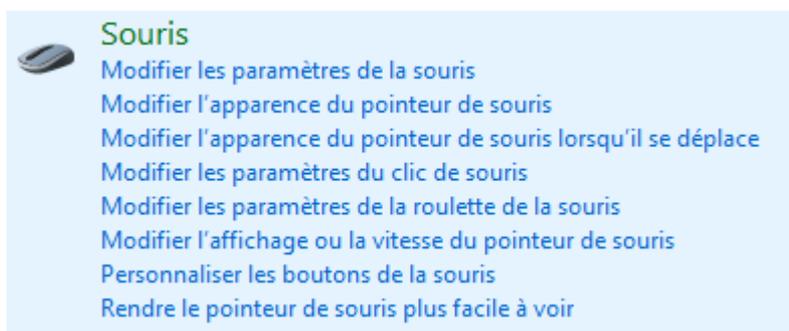


Cliquez sur **Panneau de configuration**.

Dans la fenêtre du **Panneau de configuration**, tapez *souris* dans la zone de texte **Rechercher**.



Une boîte de dialogue comportant la modification des différents paramétrages de la souris s'affiche. Choisissez celui dont vous avez besoin d'adapter à vos besoins.



## Adapter la souris pour les gauchers

La souris configurée par défaut ne convient pas pour une utilisation gauchère.

**Configurer sa souris pour une utilisation « gaucher »**, il faut se rendre dans le **panneau de configuration** : (Voir chapitre précédent)

- Dans le menu « Souris » cliquez sur « Modifier les paramètres de la souris »
- Dans la fenêtre de propriété de la souris qui apparaît cochez *Inverser le bouton principal et secondaire* et valider en cliquant sur « Ok ».



Vous pouvez maintenant passer votre souris à la main gauche !

## les souris sans fil

Pour un espace multimédia et évitez les fils qui s'accrochent au clavier ou s'entremêlent, vous pouvez opter pour **une souris sans fil** ! Pratique à utiliser, l'inconvénient réside dans le fait qu'il faille la recharger (pour une souris à batterie) ou changer les piles (pour une souris à piles) régulièrement.

**Son fonctionnement** est simple, il suffit de brancher un petit récepteur sur une prise USB qui permettra à votre ordinateur de la détecter automatiquement. Pratique et automatique...



▲ Récepteur sans fil USB ▲

▲ Souris sans fil ▲

## Le pavé tactile



Les ordinateurs portables sont équipés d'une souris différente qui se nomment **trackpads** (pavés tactiles) : c'est une **zone rectangulaire tactile** qui permet de déplacer le curseur en bougeant le doigt. Son ergonomie peut varier suivant les ordinateurs.

Cela dit **l'ergonomie du dispositif reste limitée** en raison de sa petite taille et il est donc conseillé, pour le confort de l'utilisateur (surtout novice), de **posséder une souris traditionnelle**.